

CAMPS ENFANTS 2022

DU 18 AU 25 JUILLET 2022

Séjour de vacances à SAZOS (65 Hautes Pyrénées)

18 juillet au 25 juillet

8 jours pour les 9-12 ans

Tarif 280€

Agréé jeunesse et sport

Nombre limité de places 23

SAZOS petit village proche de LUZ ST SAUVEUR (65)

Altitude 830m

Commune de 120 habitants

L'accueil se fera dans une grange entièrement réhabilitée comprenant

1 cuisine

1 réfectoire avec cheminée

1 dortoir de 12 couchages

1 dortoir de 8 couchages

1 tente de 12 couchages

1 coin repos animateur avec couchage

1 local sanitaire comprenant (2douches 4lavabos)

2 WC

Le tout situé sur un espace arboré au pied du village.



L'EQUIPE D'ANIMATION

L'EQUIPE D'ANIMATION (TOUTES LES PERSONNES COMPOSANT L'EQUIPE)

1 directeur (BAFD)

3 animatrices (BAFA)

2 animateurs en cours d'obtention du BAFA

2 animateurs débutants non diplômés

2 cuisinier/intendant

ELLE DEVRA GARANTIR LA SECURITE MORALE PHYSIQUE ET MATERIELLE DES ENFANTS.

ELLE DEVRA ENTRETENIR ENTRE ELLE DES RELATIONS SAINES BASEES SUR LA COMMUNICATION ET DANS LE BUT DE DONNER AUX ENFANTS UN MOMENT PRIVILEGIE. ELLE DEVRA INTEGRER QU'ELLE EST AU SERVICE DE L'ENFANT POUR L'AIDER A REALISER UN PROJET. ELLE DEVRA ÊTRE FORCE DE PROPOSITION. ELLE DEVRA SE FEDERER AUTOUR DU PROJET COMMUN. ELLE DEVRA SE CONFORMER AUX REGLES DE VIE VALIDEES AVEC LES ENFANTS.

LES REGLES DE VIE, ELLES SERONT ECRITES DANS LE CADRE D'UN ECHANGE ENTRE LES ENFANTS ET L'EQUIPE D'ANIMATION (PRESENCE DE TOUT LE MONDE). LES REGLES ECRITES SERONT ENSUITE CLASSEES EN NEGOCIABLES ET NON NEGOCIABLES PAR L'ENSEMBLE DES ACTEURS. ELLES S'APPLIQUERONT A TOUS.

L'ENFANT EST EN VACANCES, IL DOIT VIVRE UN MOMENT QUI DOIT LUI PERMETTRE DE GRANDIR, D'ÊTRE PLUS SOLIDAIRE, DE VOIR D'AUTRES HORIZONS ET DE PRENDRE DU PLAISIR.

L'ENFANT DEVRA MONTRER SON AUTONOMIE ET FAIRE DES CHOIX DANS UN CADRE ANIME PAR DES ADULTES.

L'ENFANT DEVRA COMPRENDRE ET INTEGRER LA VIE EN COLLECTIVITE.

L'ENFANT DEVRA RESPECTER LES REGLES DE VIE CONSTRUITES AVEC LES ANIMATEURS.



****Sensibiliser les enfants au respect de la nature et de l'environnement.***

****Favoriser la découverte et la connaissance des animaux.***

****Développer l'autonomie des enfants à travers des choix.***

****Découvrir l'histoire de LUZ ST SAUVER à travers un grand jeu.***

*1)*L'implication active des enfants sur le lieu pour favoriser l'autonomie dans les tâches qui lui sont confiées (délai 2 à 3 jours).*

**Un travail par petits groupes qui permettra à chacun de s'investir activement. (délai 2 à 3 jours)*

*2)*L'adulte guide, régule le groupe d'enfants sans jamais faire à sa place (délai 1 à 2 jours)*

**L'adulte favorise la découverte et le questionnement en veillant à ce que tous les enfants puissent s'exprimer (délai 1 à 2 jours).*

**L'adulte responsabilise et favorise l'autonomie des enfants tout en veillant à la sécurité (délai en fonction des enfants).*

OUTILS PEDAGOGIQUES

Colline aux marmottes/ Donjon des aigles

Balades et visites

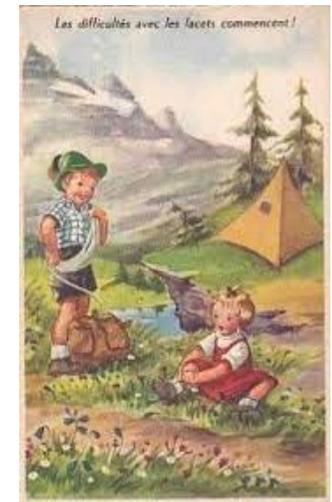
Bivouac

Accrobranches sur des parcours allant de débutants à confirmés.

Piscine

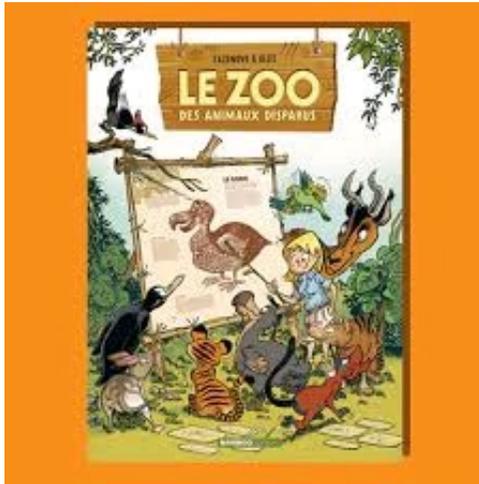
Rafting

Initiation à la pêche à la mouche et à la biodiversité



LES FINALITES :

- Rencontre entre enfants venant d'univers différents, mener à bien un projet commun, apprendre à vivre ensemble, mener des actions communes, découvrir l'univers de la montagne et partager des émotions.
- L'autonomie groupale et individuelle.
- Le respect et la connaissance des animaux.
- La découverte de LUZ ST SAUVEUR.



JOURNEE TYPE



7h 30 Jusqu'à 9h30 Lever (temps du déjeuner, du rangement et de l'hygiène).

9h30 10h00 Explication sur le déroulé de la journée, préparation et petits jeux avec les animateurs.

10h00 Départ du camps (soit à pieds soit en car, préparation et petits jeux avec les animateurs.

10h30 Activité, Visites, Découverte, Jeux

12h30 Soit pique-nique si en extérieur soit repas à la grange

13h30 Temps libre ou jeux avec animateurs.

15h Reprise des activités, visites, découvertes, jeux

17h30 Retour au camps, temps libre sous réserve d'avoir mis le couvert, ranger ses affaires, s'être lavé pour le repas.

19h30 Repas débarrassage, vaisselage, aspirage....

21h 21h15 Retour avec les enfants sur la journée

21h16 Soirée à thème

23h Extinction des feux enfants, Retour équipe d'animation (15 à 20 mn la configuration permet d'être en surveillance des enfants pendant ce temps).

LE PROGRAMME

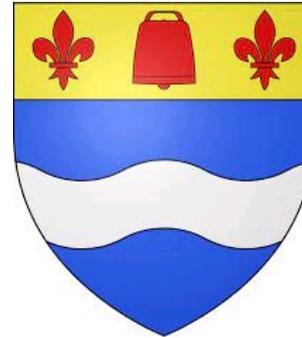
18 JUILLET

Jour 1 : Arrivée, présentation des lieux, installation, règles de vies, etc.

Ballade à la découverte de SAZOS (bélier, lavoir, moulin, calvaire)

Veillée : Jeux : C'est KI plus animation

Mise en place du fil rouge : évocation du projet, une journée pour faire les groupes



19 JUILLET

Jour 2 : Randonnée vers la grande cascade pique nique les pieds dans l'eau.

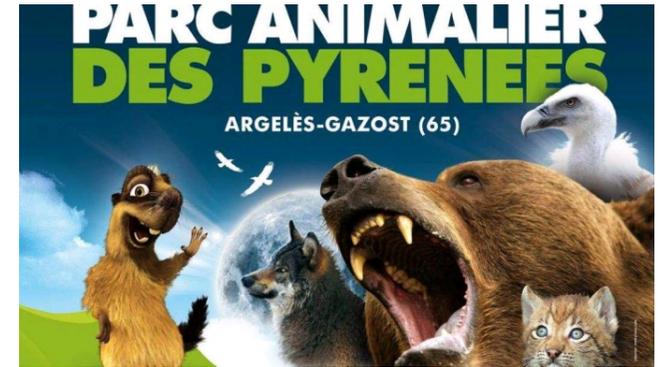
Veillée : Animation



20 JUILLET

Matin petits jeux en extérieur, départ vers 10h30 pour La journée sur la Colline aux marmottes.

Veillée : Soirée Escape Game



21 JUILLET

Balade départ de la grange vers

Veillée Animation des jeunes BAFA



22 JUILLET

Découverte de la biodiversité et apprentissage de la pêche à la mouche

Veillée : Soirée Loup Garou



23 JUILLET

Journée au parc Chloro'fil : accrobranche et rafting
Pique nique sur le parc,
Veillée : Choix des enfants/Animateurs



24 JUILLET

Matin : Shopping à LUZ ST SAUVEUR
Pique nique dans le parc de Luz St SAUVEUR
Après-midi : Grand jeux dans LUZ ST SAUVEUR avec la participation des commerçants .
Veillée : Boom nuit à la belle étoile si possible



25 JUILLET

Matin : Rangement, ménage
Après-midi : Retour à Bordeaux.



Intendance:

Olivier

Pascal

Dimitri



Direction du camp :

Thierry

Animateurs :

Emmanuelle

Marion

Joséphine



BAFA en cours

Typhaine

Nora

Titouan

Adrien

Myriam



Accompagnatrice

Amaya



Repas à prévoir Pascal Olivier





DATE	DEPLACEMENT	H DEPART	H RETOUR
18-juil	ARRIVE A LOURDES 11H21		
19-juil	RANDONNEE CASCADE GAVARNIE	8H30	16H30
20-juil	COLLINE AUX MARMOTTES	9H	17H
21-juil	PAS DE BESOIN DE BUS		
22-juil	PAS DE BESOIN DE BUS		
23-juil	CHLOROPHIL	8H30	17H
24-juil	PAS DE BESOIN DE BUS		
25-juil	DEPART DU TRAIN GARE 11H06		